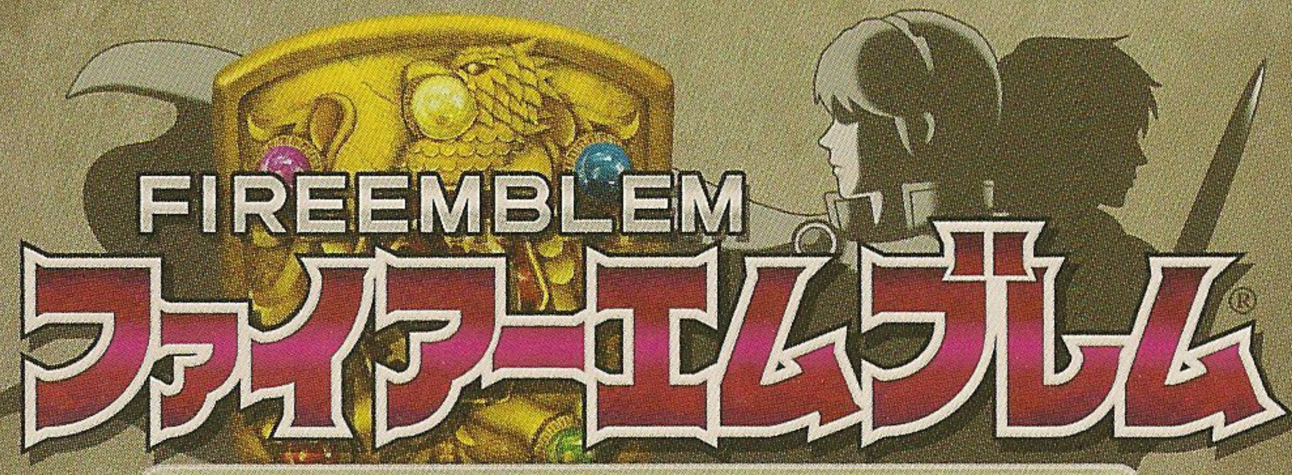
Nintendo

NINTENDO DS



FIREEMBLEM
ファイアーエムブレム
新・紋章の謎 ～光と影の英雄～

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

MAA-TWL-VI2J-JPN

nintendo Wi-Fi connection

このたびは任天堂"ニンテンドーDSi"対応ソフト「ファイアーエムブレム 新・紋章の謎 ～光と影の英雄～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

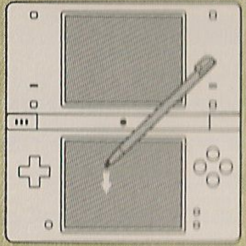
- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

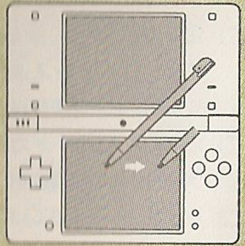
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。



❖ タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- □ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- □ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

CONTENTS

目次

本作は、1994年に発売されたスーパーファミコンソフト『ファイアーエムブレム 紋章の謎』の英雄戦争編を、ニンテンドーDS向けにリニューアルしたものです。前作『ファイアーエムブレム 新・暗黒竜と光の剣』のその後の世界で、あなたは個性豊かな仲間を指揮しながらマップを攻略し、仲間は戦いのなかで成長してゆきます。王子マルスを支え、共に戦うもう一人の「主人公」となって、新たなファイアーエムブレムの世界をお楽しみください。

ストーリー

かつて、
暗黒戦争と呼ばれた戦いがあった。

人々を絶望に陥れた
暗黒竜メディウスの軍勢を
亡国アリティアの王子マルスが、
オレルアン公ハーディンら
心強い仲間たちと共に
打ち倒した戦いである。

その1年後——。
ひとりの若者が、
アリティア城を訪れていた。
英雄マルスのために戦う
騎士を目指して。



主人公（マイユニット）
アリティア王国出身の若者。
アリティア騎士へ志願した。

アカネイア大陸年表

490年	地竜王メディウスがドルーア帝国を建国。
493年	ドルーア帝国、王都パレスへ進撃。 アカネイア聖王国滅亡。
498年	アリティアの若者アンリが 神剣ファルシオンを得てメディウスを倒す。 ドルーア帝国滅亡。 アカネイア王国が再興される。
500年	勇者アンリによりアリティア王国建国。
597年	ドルーア地方に地竜メディウス復活。
598年	アカネイアに反感を持つグルニア王国もドルーアと連合し、 ドルーア帝国が再興される。
600年	ドルーア帝国がアカネイアへの侵攻を開始。 暗黒戦争の勃発。
602年	メディウス率いるドルーア帝国軍がパレスを包囲。 盟友グラ王国からの裏切りにあい、アリティア王国滅亡。 パレス王宮が落城、アカネイア王国滅亡。 王家に連なる者は処刑され、王女ニーナは隣国へ亡命。
604年	タリス王国に逃れていたアリティアのマルス王子は、 ニーナ王女に呼応してほう起し、祖国解放の軍を興す。
605年	マルス王子によってメディウスが倒されドルーア帝国滅亡。 暗黒戦争の終結。
606年	オレルアンの王弟ハーディンがニーナ王女に迎えられ、アカネイア第24代国王となる。
607年	ハーディン王、アカネイア神聖帝国の再建を唱え、軍備を増強。 近隣の弱小国を併合する。



マルス
アリティア王国の王子。
仲間思いの性格。

操作方法

タッチペンとボタンのどちらでも操作できます。
この取扱説明書では、タッチペンを使った操作を中心に説明します。

緑字はマップ画面の操作、青字は会話中の操作、黒字は共通の操作です。



上画面

Lボタン
- 未行動ユニットにカーソル移動
- (押した状態で[攻撃]をタッチ)戦闘アニメーションスキップ
- ガイド表示

十字ボタン
- カーソル移動

下画面(タッチスクリーン)

マイク
※ボイスチャット(➡P.30)に使用します。

Yボタン
- (押しながら十字ボタン)スクロール速度アップ

Xボタン
- 敵軍全体の攻撃可能範囲表示

Aボタン
- (ユニットがいない場所で)システムメニュー表示
- (敵軍ユニットにカーソルをあわせて)敵軍ユニットの攻撃範囲表示
- 決定
- (押しながら十字ボタン下)メッセージ早送り

Rボタン
- 状況画面/ユニットステータス画面切り替え
- セリフ履歴表示

Bボタン
- キャンセル

スタートボタン
- 戦闘アニメーション・エネミーフェイズスキップ
- イベント・会話スキップ

セレクトボタン
- (ユニットがいる場所で)持ち物ヘルプ表示

※通信していない状態で本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは、本体を開くと解除されます。

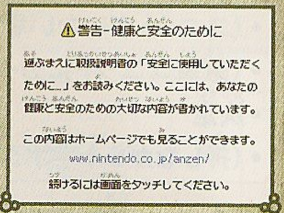
※L+R+○START+○SELECTを同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

※ニンテンドーDS/DS Lite/DSi LLでプレイする場合は、各本体の取扱説明書を参照してください。

ゲームの始めかた

本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に『ファイアーエムブレム 新・紋章の謎 ～光と影の英雄～』のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

1 本体の電源をONにすると、右の画面が表示されます。内容を理解したら、タッチスクリーンをタッチしてください。



2 本体のメニュー画面で[ファイアーエムブレム しん・もんしょうのなぞ]をタッチすると、タイトル画面が表示されます。

※右の画面は、ニンテンドーDSi／DSi LLの場合の画面です。

※ニンテンドーDS／DS Liteの場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。



3 タイトル画面でタッチスクリーンをタッチすると、ファイルメニュー画面が表示されます。はじめて遊ぶときは、[最初から始める]をタッチしてください。難度とモードを選択すると、物語が始まります。モードには、失った仲間が復活しない[クラシック]と失った仲間が復活する[カジュアル]があります。難度とモードは、章の途中で変更できません。物語が始まったら、あなたの分身となる主人公を作成してください。

※この取扱説明書では、上画面を□、下画面を□で表します。

ファイルメニュー画面

セーブデータが保存されていると、ファイルメニュー画面に以下の項目が表示されます。

記録から始める(➡P12)	章セーブまたはマップポイントセーブしたところから続きを遊ぶことができます。R CHANGE をタッチすると、続きを遊ぶセーブの種類を切り替えられます。
中断から始める(➡P12)	中断セーブしたところから続きを遊びます。
最初から始める	ゲームを最初から始めます。
記録を写す	セーブファイルを別のファイルへコピーします。
記録を消す	セーブファイルを削除します。
エキストラ	「ワイヤレス通信(➡P.24)」や「Wi-Fi通信(➡P.28)」、「新・アカネイア戦記」を楽しめるほか、ダウンロードしたイベント(➡P.29)で遊べたり、「データの初期化」ですべてのデータを消去したりできます。ゲームクリア後には、サウンドルームで音楽を聴くこともできます。 ※削除または初期化したデータは元に戻せませんので、注意してください。 ※エキストラを選ぶには、セーブファイルが必要です。はじめて遊ぶときは、一度セーブしてからエキストラを選択してください。 ※サウンドルームでは、本体を閉じたままヘッドホンから音楽を聴くことができます。ヘッドホンは、本体を開いた状態で差し込んでください。

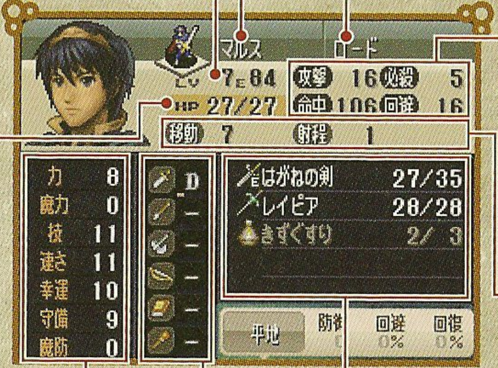
ユニット

ユニットとは、マップ上に登場するキャラクターのことです。
ユニットの種類を「兵種」といい、兵種によって、使用できる武器の種類や戦闘能力などが異なります（➡P.32）。

ロスト	自軍のユニットは、HPが0になるとロスト（消滅）します。「クラシックモード」の場合、ロストしたユニットは二度と復活しません。「カジュアルモード」の場合は、次の章で復活します。
ゲームオーバー	主人公やマルスがロストすると、ゲームオーバーになります。
加入	敵の中には、話しかけると仲間にできるユニットがいます。自軍ユニットをとなりに移動させて、ユニットコマンドで［話す］（➡P.21）を選択してみましょう。
HP回復	ユニットのHPは、主に以下の方法で回復できます。マップクリア後は、自動的に全ユニットのHPが全回復します。 ●回復可能な地形にいる状態でプレイヤーフェイズになる。 ●ユニットコマンドの［持ち物］で「きずぐすり」を使う。 ●ユニットコマンドの［杖］で回復用の杖を使う。
レベルアップ	ユニットは、経験値が100たまるとレベルが1上がり、ステータスが上昇します。

ステータス画面の見かた

マップ画面や進撃準備画面では、すべてのユニットのステータスを確認できます。
マップ画面では、R CHANGE をタッチするとユニットステータスが表示されます。



ユニット名

レベル（LV）と経験値（E）

現在のHP／最大HP

個人データ

力：武器の攻撃力に影響
魔力：魔法の攻撃力に影響
技：命中・必殺値に影響
速さ：攻撃回数と回避値に影響
幸運：さまざまな要素に影響
守備：武器攻撃に対する防御力
魔防：魔法攻撃に対する防御力

兵種（➡P.32）

戦闘能力

攻撃：武器や魔法の攻撃力
命中：攻撃が当たる確率
必殺：必殺の一撃が出る確率
回避：攻撃をかわす確率

移動力と攻撃の射程

持ち物

敵軍ユニットの場合、緑色で表示されているアイテムは、倒すと手に入れることができます。

武器レベル

武器の扱いのうまさを表しています。
A>B>C>D>Eの5段階で、その種類の武器を一定回数以上使用するとレベルアップします。

剣　槍　斧　弓　魔道書　杖

セーブの種類

セーブ（進行状況の保存）には、3種類の方法があります。続きから遊ぶときは、ファイルメニューで［記録から始める］または［中断から始める］を選択してください（➡P.9）。

章セーブ
［記録から始める］で再開／3ヶ所セーブ可能

章クリア後や進撃準備画面（➡P.14）でセーブする方法です。

マップポイントセーブ
［記録から始める］で再開／2ヶ所セーブ可能

マップ上にある「セーブポイント」の上に自軍ユニットを移動して、ユニットコマンドの［セーブ］（➡P.21）をタッチしてセーブする方法です。一度セーブしたセーブポイントは、マップから消滅します。


セーブポイント

中断セーブ
［中断から始める］で再開／1ヶ所セーブ可能

システムメニューの［中断］（➡P.19）をタッチしてセーブする方法です。中断セーブをすると、進行状況を一時的に保存して、ゲームを終了します。

※一度中断セーブをしたところから何度もやり直すことはできません。

※中断セーブをした状態で、［中断から始める］［記録から始める］［最初から始める］や［エキストラ］にある［新・アカネイア戦記］、［追加イベント］を始めたりすると、中断した内容は消去されます。

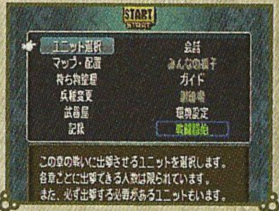
基本的な流れ

章単位で、以下のように物語が進んでいきます。

1 ストーリー

物語が進行します。重要な語句が出てきたときは、L を押してガイドを参照してみましょう。

2 進撃準備画面（➡P.14）



物語が進むと進撃準備を行えるようになります。進撃準備画面では、出撃させるユニットを選んだり、武器を購入したりして、マップでの戦いの準備を行います。

3 マップ（➡P.16）



戦場の様子が表示され、ユニットを操作しながら敵軍と戦います。

4 マップクリア

マップの勝利条件をクリアすると、次の章へ進みます。前日編は主人公を中心とした物語で、いずれの章も敵軍の全滅が勝利条件です。本編はマルスを中心とした物語で、章ごとに勝利条件が異なります。

進撃準備画面

進撃準備画面では、以下の項目を選択できます。

ユニット選択	出撃させるユニットを選びます。
マップ・配置	マップの地形や敵軍ユニットのステータスなどを確認できます。自軍ユニットを選択後、ほかの自軍ユニットをタッチすると、出撃位置（初期位置）を入れ替えることができます。
持ち物整理（➡P.15）	ユニットが持っているアイテムを整理できます。
兵種変更	ユニットの兵種を変更できます。ユニットによって変更できる兵種に制限があります。←→で兵種を選び、Aで決定してください。兵種については、P.32を参照してください。
武器屋	武器や杖などの購入やアイテムの売却、武器の錬成（➡P.15）を行えます。
記録	章セーブ（➡P.12）を行います。
会話	仲間たちの会話を見ることができます。
みんなの様子	仲間の様子を見ることができます。
ガイド	国や登場人物についての情報を見ることができます。
訓練場	所持金を使って実戦形式の訓練で経験を積むことができます。
環境設定	ゲームを遊ぶための設定を確認・変更できます。
戦闘開始	進撃準備を終了して、マップ画面（➡P.16）に進みます。

持ち物整理

進撃準備画面で［持ち物整理］をタッチして、ユニットを選ぶと、以下の項目を選択できます。

交換	交換相手→交換するアイテムの順に選択して、アイテムを交換します。
持ち物	アイテムを装備したり、捨てたりできます。
輸送隊	アイテムを輸送隊に預けたり、預けたアイテムを受け取ったりできます。
リスト	自軍ユニットが持っているすべてのアイテムが一覧表示されます。アイテムをタッチすると、選択中のユニットに持たせることができます。
統合	同じアイテム同士を統合して、使用回数をまとめることができます。ただし、使用回数の最大値は超えません。
全預け	選択中のユニットが持っているすべてのアイテムを輸送隊に預けます。

武器錬成

進撃準備画面で［武器屋］をタッチして［錬成する］を選ぶと、1回の進撃準備につき一度だけ、所持金を払って武器の性能と名前を変えることができます。武器を持っているユニット→錬成したい武器の順に選択して、項目ごとに←→で数値を設定してください。設定終了後に武器名を入力すると、錬成終了です。

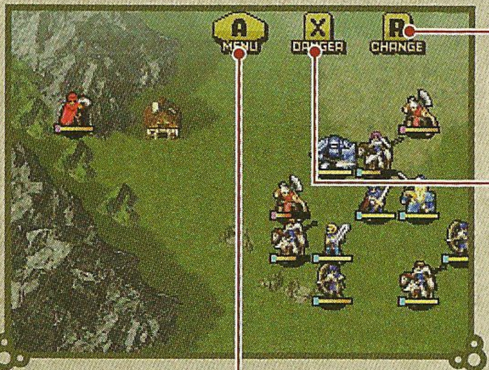
マップ画面

マップ画面には、戦場の様子が表示されます。マップ画面での戦いは、ターン制です。1ターンは、自軍のユニットを操作する「プレイヤーフェイズ」、敵軍のユニットが行動する「エネミーフェイズ」の順に進み、敵軍の行動が終了すると次のターンに進みます。タッチスクリーンをタッチすると、下画面上部にメニューが表示されます。



カタリナ

アリティア第七小隊の騎士。軍師志望。



CHANGE

上画面の表示を切り替えます。

DANGER

敵軍全体の攻撃範囲を赤く表示します。敵軍に杖を使えるユニットがいるときは、実行可能範囲が緑色で表示されます。

MENU

システムメニューを表示します（➡P.19）。

ユニットアイコン

マップ画面では、ユニットがアイコンで表示されます。ユニットの服装の色が所属している軍、ユニット下部のバーが現在のHP（ヒットポイント）を表しています。



自軍のユニット / 敵軍のユニット / 行動済みのユニット

状況画面

マップ画面で R(CHANGE) をタッチすると、上画面を状況画面に切り替えることができます。



- **勝利条件と経過ターン数**
- **自軍（青）と敵軍（赤）のユニット数**
- **直前に選択したユニットのステータス**（➡P.11）
- **ミニマップ**
- **地形情報**

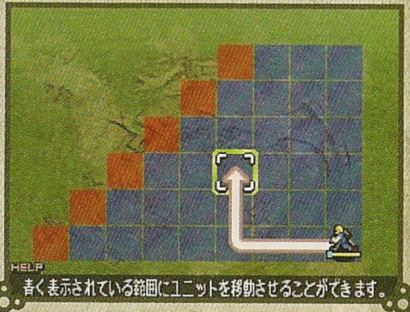
ユニットの操作方法

プレイヤーフェイズでは、自軍のユニットを以下のように操作します。

移動

操作したいユニットをタッチすると、移動可能範囲が青く、攻撃可能範囲が赤く表示されます。青く表示されている範囲内にある場所をタッチすると、移動できます。その場に留まりたいときは、現在地をタッチしてください。攻撃可能範囲にいる敵ユニットを直接タッチして、攻撃できる位置に移動することもできます。

※移動できる距離や範囲は、兵種や地形によって異なります。



ユニットコマンド(➡P.20)

移動を終えると、ユニットコマンドが表示されます。ユニットコマンドでは、攻撃や待機などの行動を選択できます。行動を終えたユニットは、次のターンまで操作できません。



プレイヤーフェイズ終了

すべての自軍ユニットの行動が終了するか、システムメニューで[終了]を選択すると、プレイヤーフェイズが終了します。

システムメニュー

マップ画面で (A MENU) をタッチすると、システムメニューが表示されます。システムメニューでは、以下の項目を選択できます。



部隊表	マップ内にいる自軍ユニットの情報を確認できます。[名前]や[クラス]などの項目を選択し、決定すると並べ替えることができます。
指南	マップをクリアしていく上で重要な移動方法や攻撃方法などの情報を確認できます。
ガイド	国や登場人物についての情報を見ることができます。
環境	ゲームを遊ぶための設定を確認・変更できます。
中断	中断セーブ(➡P.12)をします。
終了	プレイヤーフェイズを終了します。

ユニットコマンド

ユニットが移動を終えると、ユニットコマンドが表示されます。
ユニットコマンドでは、以下の項目を選択できます。表示される項目は、ユニットの持ち物や周囲の状況によって異なります。

通常状態で選べるコマンド

攻撃	敵軍ユニットに攻撃します。攻撃には、剣、槍、斧で攻撃する直接攻撃、弓で攻撃する間接攻撃、魔道書を使う魔法攻撃があり、それぞれ攻撃可能範囲が異なります。
杖	持っている杖を使って、自軍ユニットのHPを回復したり、自軍ユニットをマップの好きな場所へ移動したりできます。杖の実行可能範囲は、緑色で表示されます。
特殊杖	「レスキュー」や「リザーブ」などの特殊な杖を使います。
持ち物	持っているアイテムを装備したり、使ったり、捨てたりできます。自軍ユニットと隣接しているときは、アイテムを交換することもできます。灰色で表示されているアイテムは、使用できません。
交換	隣接している自軍ユニットとアイテムを交換します。
待機	何もせずに行動を終了します。

特定の条件で選べるコマンド

話す	特定のユニット同士が隣接していると選択できます。会話することで仲間になったり、情報を得られることもあります。
訪ねる	家や村を訪問します。村に訪問できるのは、マルスのみです。
闘技場	闘技場でのみ選択できます。闘技場では、所持金を賭けてユニットを戦わせ、勝つと所持金と経験値を獲得できます。負けるとロストしてしまうので注意しましょう。
武器屋／道具屋	武器屋や道具屋で選択できます。武器や道具を売り買いできます。持ちきれなくなったアイテムは、自動的に輸送隊に預けられます。
扉／宝箱／はね橋	鍵を持っていると、隣接する扉や宝箱を開けたり、はね橋を下ろしたりできます。盗賊ユニットは、鍵を持っていなくても選択できます。
制圧	マルスが制圧地点（黄色く点滅しているマス）にいるときに選択できます。制圧すると、マップクリアです。
輸送隊	マルスとマルスに隣接しているユニットのみ選択できます。アイテムを輸送隊に預けたり、預けたアイテムを受け取ったりできます。
セーブ	セーブポイントにいるときにのみ選択できます。選択すると、マップポイントセーブ（➡P.12）ができます。セーブしたセーブポイントは、マップから消滅します。

戦闘

ユニットコマンドで［攻撃］を選ぶと戦闘となります。相手にダメージを与え、HPを0にして倒しましょう。戦闘は、以下のように進めます。

1 戦闘予測を確認する

ユニットコマンドで［攻撃］を選ぶと、戦闘予測が表示されます。攻撃できる相手が複数いる場合は、相手を選択してください。
戦闘予測では、攻撃側（左上）と防御側（右下）の戦闘能力を確認できます。

ユニットがいる地形

武器の威力（特殊効果）

相手に与えるダメージです。
1回の戦闘で2回攻撃できるときは×2が表示され、特殊効果のある武器の場合は、数値が緑色で表示されます。



武器の切り替え

X Y をタッチすると、使用する武器を切り替えることができます。

武器の相性

一部の武器には、相性があります。
有利 不利

❖ ～使用回数制限について～

使用回数に制限のある武器やアイテムは、決められた回数を使用すると壊れます。
使用回数は、進撃準備画面の［持ち物整理］→［統合］（➡P.15）で増やすことができます。

2 攻撃する

戦闘予測を確認後、タッチスクリーンをタッチすると、攻撃側→防御側の順にお互いが攻撃します。
敵軍ユニットのHPが0になると、倒すことができます。



HPゲージ

戦闘能力



ロディ
アリティア第七小隊の騎士。常に冷静沈着。

ルーク
アリティア第七小隊の騎士。猪突猛進。

ワイヤレス通信

ファイルメニューで[エキストラ]→[ワイヤレス通信]をタッチすると、ワイヤレス通信を行う以下の項目を選択できます。
ワイヤレス通信を行う前に、P.26~P.27の「DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法」を参照してください。

通信対戦

通信対戦では、ほかのプレイヤーと2人対戦を楽しめます。ワイヤレス通信で通信対戦した相手のプレイヤーは、自動的にフレンドに登録されます(➡P.28)。

1 部隊を編成する

通信対戦では、通信対戦用に編成した部隊を使用します。[編成]→[部隊作成]をタッチして、章セーブをしたファイルから使用するユニットを選び、部隊を編成してください。
通信対戦で勝利すると自軍ユニットの能力を高める「護符」が手に入ります。護符は、[護符変更]で装備させることができます。

2 通信対戦を始める

[ワイヤレス対戦]をタッチして、出撃する部隊を選びます。対戦相手を募集するときは[New Team]、募集中の対戦に参加するときは相手のチーム名をタッチします。
対戦メンバーが集まったら A START をタッチしてください。対戦ルールを設定して A START をタッチすると、通信対戦が始まります。

レンタルユニット

ほかのプレイヤーとユニットを貸し借り(レンタル)できます。
借りたユニット(レンタルユニット)は、自軍にいる同名のユニットの代わりに出撃させることができます。マップをクリアできないときやユニットを楽に育てたいときにレンタルすると効果的です。レンタルユニットの特徴は、P.26を参照してください。
なお、レンタルしても自分のユニットはなくなりません。

ユニットをレンタルするには



[ワイヤレス通信]をタッチして、レンタル相手を探します。相手を募集するときは[New Team]、募集中の相手を選ぶときは相手のチーム名をタッチします。レンタルの対象にするセーブファイルを選び、セーブファイルにいるユニットから貸すユニットを選択してリストに加えます。貸すユニットが決まったら START をタッチしてください。同じように相手から借りるユニットを選択してリストに加え、START をタッチしてください。一度のワイヤレス通信で、複数のユニットを貸し借りすることができます。

レンタルユニットを使用するには



レンタル終了後、[レンタル]をタッチして、セーブファイルと使用するユニットを選ぶと、出撃できるようになります。レンタルユニットを解除する(使用しないようにする)ときは、[レンタルユニット]→レンタルユニットがいるセーブファイルの順に選択して、[解除]をタッチするか、代わりに出撃させたいほかのレンタルユニットをタッチしてください。

～レンタルユニットの特徴～

- 借りられるユニットは、自軍にいるユニット（本編のセーブファイル内にいるユニット）のみ
- 借りられるユニットは、10ユニットまで
- 使用できるのはセーブファイルごとに1ユニットのみ
- レンタルユニットと元のユニット（自軍の同名ユニット）は、同時に出撃できない
- レンタルユニットは成長しない
- レンタル中は、レンタルユニットの能力が優先される
- レンタル中に上がった能力は、元のユニットに反映される
- レンタルユニットがロストすると、元のユニットもロストする
- レンタルユニットは、ユニットステータス（➡P.11）でユニット名が青く表示される

DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

用意するもの

ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi・ニンテンドーDSi LL ･･･ 2台
『ファイアーエムブレム 新・紋章の謎 ～光と影の英雄～』カード ････････････････ 2枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。
3. 本体のメニュー画面で［ファイアーエムブレム しん・もんしょうのなぞ］をタッチしてください。
4. 以降の操作方法は、P.24を参照してください。

⚠ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

□ 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。

□ ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
- のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
- 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。

□ 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
- 画面にのような受信強度アイコンが表示されているとき。
- 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。

□ 航空機内でニンテンドーDSi/DSi LL本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてご使用ください。

通信プレイに関するご注意

□ 通信中の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←		→	強

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
- 通信相手の本体との距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

□ ニンテンドーDSi/DSi LL本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

Wi-Fi通信

ファイルメニューで［エキストラ］→［Wi-Fi通信］をタッチすると、インターネットを使った以下の項目を選択できます。はじめてWi-Fi通信をするときは、Wi-Fi設定が必要です（➡P.31）。

通信対戦（➡P.30）

日本中のプレイヤーやフレンド登録したプレイヤーと対戦できます。
基本的なルールは、ワイヤレス通信の通信対戦（➡P.24）と同じです。

レンタルユニット（➡P.25）

登録したフレンドとユニットを貸し借り（レンタル）できます。レンタルユニットのルールは、ワイヤレス通信のレンタルユニットと同じです。
Wi-Fi通信では、レンタルユニットをサーバーにアップロード（貸す）／ダウンロード（借りる）して、フレンド登録したプレイヤーと貸し借りします。

フレンド登録

お互いにフレンド登録をすると、通信対戦でフレンド対戦（➡P.30）を行うことができます。
登録には、相手のフレンドコードが必要です。フレンドコードとは、はじめてニンテンドーWi-Fiコネクションに接続したときに自動的に決まる12桁の数字です。自分のフレンドコードは、上画面に表示されます。

オンラインショップ

オンライン上の武器屋で武器を売買できます。
武器屋を利用したい章セーブのファイルをタッチして、買うか売るかを選んでください。
オンラインショップでは、セーブファイル内の所持金を使用します。

マイクテスト

Wi-Fi通信の通信対戦中に行えるボイスチャット（➡P.30）で使用するマイクをテストできます。
マイクに向かって発声して、感度や音量を確認してください。音量が大きいほど、メーターが反応します。



ダウンロード

インターネットで配信されるイベントをダウンロードできます。
ダウンロードしたイベントは、ファイルメニューの［エキストラ］にある［追加ボーナス］でプレイできます。

Wi-Fi設定（➡P.31）

ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続するための設定を行います。

通信対戦

Wi-Fi通信の通信対戦では、以下の対戦を行えます。

ワールド対戦	ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続している全国のプレイヤーと対戦します。
フレンド対戦	フレンド登録しているプレイヤーと対戦します（➡P.28）。

※ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続すると、プレイヤーや部隊の名前が多くの人の目に触れる可能性があります。プレイヤーや部隊の名前には、個人を特定できるような重要な情報や他人が不快な気持ちになるような言葉は使わないでください。
※プレイヤー名は、DS本体のユーザー名が表示されます。

ボイスチャット

フレンド対戦では、対戦前に［ボイスチャットを使用する］を選ぶと、音声による会話を楽しめます。
L を押しながらマイクに向かって話しかけましょう。



ボイスチャットアイコン

- L を押しているあいだアイコンが に変わり、話すことができます。
- ボイスチャットを使用できません。
- 対戦相手がボイスチャットを使用していないため、ボイスチャットを使用できません。

※ボイスチャットでは、相手が不快な気持ちになるような言葉は使わないでください。
※自分や他人の個人情報（住所・電話番号・電子メールアドレスなど）を教えないようにしてください。
※音声が認識されづらい場合は、マイクテスト（➡P.29）を行ってみてください。

Wi-Fi設定

Wi-Fi設定では、ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続するための設定を行います。



ニンテンドーWi-Fiコネクションに関する詳しい接続方法やお問い合わせ先などは、別冊の「ニンテンドーWi-Fiコネクションガイドブック」を参照してください。

※通信や接続がうまくいかないときは、ガイドブックの「ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続できないときは?」のページを参照してください。
※ニンテンドーDSi／DSi LLを使用している場合は［Wi-Fi設定］から設定を行うことができません。DSiメニューの［本体設定］を選び、［インターネット］から設定を行ってください。詳しくは、ニンテンドーDSi／DSi LL本体の取扱説明書を参照してください。

通信エラー

Wi-Fi通信プレイ中に接続が切れると、メッセージが表示され、チームが解散します。チームが解散したときは、最初からやり直してください。



シーダ
タリス王国の王女。
マルスの婚約者。

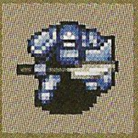
兵種（ユニットの種類）一覧

兵種の昇格と変更

対応する上級職のある兵種は、レベルが10以上の状態で特定のアイテムを使用すると、能力の高い上級職に昇格できます。
また、ほとんどの兵種は、特定の範囲で兵種を変更できます。兵種の変更は、進撃準備画面（➡P.14）で行えます。



ロード
マルスの兵種。
剣を使って戦う。



アーマーナイト
固い鎧で守られているため、ダメージを受けにくい。

→ 昇格



ジェネラル
アーマーナイトが昇格する。
槍と弓を使える。



ペガサスナイト
ペガサスに乗り、空を飛んで移動する。弓の攻撃に弱い。

→ 昇格



ドラゴンナイト
ペガサスナイトが昇格する。
槍と斧を使える。



アーチャー
弓を使って攻撃する。隣接した敵には反撃できない。

→ 昇格



スナイパー
アーチャーが昇格する。
攻撃の命中率が高い。



ソシアルナイト
馬に乗り、剣や槍で戦う。
移動力が高い。

→ 昇格



パラディン
ソシアルナイトが昇格する。
剣と槍を使える。



傭兵
剣を使って攻撃する。すべての能力バランスが優れている。

→ 昇格



勇者
傭兵が昇格する。
剣と斧を使える。



剣士
剣を使いこなす。
技や速さに優れている。

→ 昇格



ソードマスター
剣士が昇格する。
攻撃を回避しやすい。



戦士
斧の使い手。力は強いが、敵の攻撃に当たりやすい。

→ 昇格



ウォーリアー
戦士が昇格する。
斧と弓を使える。



ハンター
弓で戦う戦士。
すばやい身のこなしが特長。

→ 昇格



ホースメン
ハンターが昇格する。
馬に乗って弓と剣で戦う。



海賊

斧で戦う。水上を歩いて移動することができる。

昇格 →



バーサーカー

海賊が昇格する。大ダメージを与える攻撃が出やすい。



ダークマージ

魔法で攻撃する。魔道士よりも守備力が高い。

昇格 →



ソーサラー

ダークマージが昇格する。杖と魔法を使える。



魔道士

魔法で攻撃する。守備力は低いが、魔力は高い。

昇格 →



賢者

魔道士が昇格する。杖と魔法を使える。



僧侶／シスター

杖を使う。男性は僧侶、女性はシスターと呼ばれる。

昇格 →



司祭

僧侶やシスターが昇格する。杖と魔法を使える。



盗賊

鍵を持っていなくても宝箱や扉を開けることができる。



コマンド

一定ターンのあいだ、隣接した自軍ユニットに変身できる。



踊り子

隣接した自軍ユニットを再行動させることができる。



マムクート

「竜石」というアイテムを使って、竜に変身して戦う。

変身 →



火竜

マムクートが「火竜石」というアイテムを使って変身した姿。



神竜

マムクートが「神竜石」というアイテムを使って変身した姿。



ハーディン

アカネイア第24代国王。

シリウス

仮面で顔を隠している謎の騎士。

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- □ セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。
- □ 上記のデータ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。
- □ 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

任天堂公式サイト

最新情報はココで確認!

任天堂ホームページ http://www.nintendo.co.jp/
最新ゲーム情報を詳しく紹介。オンライン修理受付ができるなどサポート情報も充実。

ケータイで任天堂を楽しむ! [iモード・EZweb・Yahoo!ケータイ対応]

任天堂モバイル http://nintendo.jp/
着信メロディ、待受画面などのコンテンツ満載。任天堂商品の「修理受付」もご利用いただけます。

オリジナルグッズをゲット! [パソコン&携帯電話に対応]

クラブニンテンドー http://club.nintendo.jp/
ポイント交換でオリジナルグッズを手に入れよう! 公式メールマガジンも配信中。

お客様ご相談窓口 【商品・販売・取り扱いに関するお問い合わせ】

電話受付時間：月～金　午前9時～午後5時(土、日、祝日、会社特休日を除く)

TEL. 0570-011-120(ナビダイヤル)　TEL. 075-662-9611
(PHS、IP電話からはこちらをご利用ください。)
(※攻略情報についてはお答えをしておりません。)

任天堂サービスセンター 【修理に関するお問い合わせ・送り先】

電話受付時間：月～金　午前9時～午後9時 / 土　午前9時～午後5時(日曜、祝日、会社特休日を除く)

TEL. 0570-021-010(ナビダイヤル)　TEL. 0774-28-3133
(PHS、IP電話からはこちらをご利用ください。)

〒611-0042　京都府宇治市小倉町神楽田56番地　任天堂サービスセンター

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。